

## **Nazionale - Digital Magics: call Casual Gaming Challenge**

### **Beneficiari**

La partecipazione all'Evento è rivolta ai seguenti soggetti:

- Persone fisiche: individui che abbiano compiuto i 18 anni o "team di progetto" i cui componenti abbiano compiuto i 18 anni;
- Persone giuridiche: in qualunque forma societaria, ivi incluse start-up innovative (ex Decreto Crescita-Bis convertito in legge 17 dicembre 2012, n. 221 e successive modifiche) e il cui capitale sociale sia detenuto da una o più persone giuridiche o persone fisiche che abbiano compiuto i 18 anni.

### **Interventi**

I progetti devono essere basati su iniziative e/o tecnologie che abbiano raggiunto un livello di maturità del TRL - Technology Readiness Level (così come definito nell'Annex dell'Horizon 2020 - Work Programme 2016-2017 della Commissione Europea)<sup>1</sup> - tra il livello 5 (Lab Testing) e il livello 9 (Commercialized).

Digital Magics, con il supporto di La Settimana Enigmistica, vuole offrire la possibilità alle start up, focalizzate sul gaming, di farsi conoscere da un prestigioso attore di mercato come La Settimana Enigmistica e poter così avviare un'eventuale futura partnership commerciale e tecnologica.

Una Call for Innovation rivolta a tutte le start up che si occupano di progettare software finalizzati allo sviluppo di videogiochi che rientrano nella tipologia dei casual gaming. In particolare devono essere supportati da smartphone e tablet, essere caratterizzati da un regolamento molto semplice e destinati ad un pubblico sufficientemente ampio.

Il casual game è un tipo di videogioco che si distingue per un ingaggio poco impegnativo, molto semplice e richiede un minor impegno rispetto l'hardcore game. Generalmente questo tipo di videogioco è destinato ad un pubblico che si è avvicinato al mondo dei video games per caso e si avvicina ad esso saltuariamente. È vissuto come "riempi tempo" a volte in parallelo con altre occupazioni.

### **Agevolazione**

Le società selezionate parteciperanno al pitch durante l'INNOVATION DAY nella giornata del 5 novembre 2018 nella sede del Talent Garden.

I rappresentanti delle Dieci Start up saranno chiamati a discutere la loro proposta davanti ad una giuria formata dal Top management di Digital Magics e quello di La Settimana Enigmistica.

L'Evento si articola nelle seguenti fasi:

Prima fase: si svolge dal 07 Ottobre 2018 al 19 Ottobre 2018 ed è volta alla selezione in via preliminare dei migliori 10 (dieci) Progetti sulla base della documentazione inviata all'atto dell'application secondo quanto indicato al precedente articolo 3 ("Startup Finaliste");

Seconda fase: che si svolgerà presentazione e discussione dei pitch da parte delle Startup Finaliste davanti ad una giuria composta da Digital Magics e La Settimana Enigmistica.

Al termine della seconda fase, la giuria potrà attribuire alle Startup Finaliste i seguenti riconoscimenti: Rimborso spese per la partecipazione all'evento, Creazione partnership commerciale e tecnologica.

Infine, Digital Magics si riserva la possibilità di riconoscere a una o più Startup Finaliste l'opportunità di essere valutata/e per accedere al programma di incubazione di Digital Magics

## **Presentazione della domanda**

Le domande devono essere inviate dal 10 settembre 2018 al 7 ottobre 2018 tramite il sito dedicato al concorso [openinnovation.digitalmagics.com/it/challenge/CasualGame](http://openinnovation.digitalmagics.com/it/challenge/CasualGame).

## **Fonte**

[Bando](#)

## **Scadenza**

07-10-2018

## **Link**

[Informazioni](#)