

Titolo	TAX CREDIT Videogiochi – Anno 2024 - Ministero della Cultura
Descrizione	Cos'è E' un credito d'imposta pari al 25% dei costi eleggibili di produzione di un videogioco, riconosciuto di nazionalità italiana e di valore culturale in base ai criteri stabiliti dalla procedura, sino all'ammontare massimo annuo di 1 milione di euro per impresa o per gruppo di imprese. A chi si rivolge: A tutte le imprese di produzione di videogiochi aventi sede legale nello SEE e soggette a tassazione in Italia e che abbiano un capitale sociale interamente versato ed un patrimonio netto non inferiori a € 10.000 ciascuno. Cosa prevede Il riconoscimento di un credito di imposta sui costi di produzione.
Obiettivo Finalita	<ul style="list-style-type: none"> • Sostegno investimenti
Data apertura	2024-12-13T00:00:00
Data chiusura	2025-01-31T00:00:00
Dimensioni	<ul style="list-style-type: none"> • Microimpresa • Media Impresa • Grande Impresa • Non classificabile/classificato • Piccola Impresa
Tipologia Soggetto	<ul style="list-style-type: none"> • Impresa
Forma agevolazione	<ul style="list-style-type: none"> • Agevolazione fiscale
Costi Ammessi	<ul style="list-style-type: none"> • Spese generali/altri oneri
Spesa Ammessa min	0
Spesa Ammessa max	4000000
Agevolazione Concedibile min	0
Agevolazione Concedibile max	1000000
Settore Attivita	<ul style="list-style-type: none"> • Cultura
Codici ATECO	ATECO 2007: 62.00; 62.01; 62.02; 62.03; 58.29; 62.09; 58.20; 58.21
Soggetto Concedente	Ministero della Cultura
Base normativa primaria	Disciplina del cinema e dell'audiovisivo
Provvedimento attuativo	Disciplina del Cinema e dell'Audiovisivo
Stanziamiento incentivo	12000000
Link istituzionale	https://cinema.cultura.gov.it/avvisi/tax-credit-videogiochi-apertura-sessione-2024/?highlight=VIDEOGIOCHI&ricerca=VIDEOGIOCHI
Data ultimo aggiornamento	2025-05-28T11:55:31Z